



Spring Letter vol. 20

発行 神戸みなとライオンズクラブ（第50期）

2019年6月6日
第1214回例会

会長挨拶

神戸みなとライオンズクラブ
第50期会長 団 英男

いよいよ今期の最後の月となりました。この一年はみなさんのご協力で私が目指したクラブ改善も進んだことと思います。本当にありがとうございました。先月は335複合年次大会も無事に終了して、堀口ガバナーも肩の荷が少しおりたのではないのでしょうか。私自身は、今期も複合GSTコーディネーターとして奉仕活動をさらに推進する努力をいたしました結果、5月17日にはホテル日航大阪で開催したGSTセミナーは予想以上の参加者があり無事に目的を達成できました。神戸みなとLCからも9名の参加をいただきました。ありがとうございました。当日のアンケートをまとめましたので、是非ご覧いただきたいと思います。6月1日には仲間で楽しいバーベキューパーティーを開きました。また10日には新会員研修会を開く予定になっています。この3年間に仲間に加わってもらったメンバーがなんと17名になりました。（家族会員を含む）次期も会員を増やして楽しくやりましょう！

ハッシュタグをご存知ですか？

今期はクラブの情報をクラブホームページやFacebookだけでなく、Instagramでも発信をしています。まだまだフォロワーの数は少ないですが、多くの方に見ていただいています。TwitterやInstagramでは『ハッシュタグ』という機能があります。簡単に言えば自分の投稿を探しやすいようにまた探してもらいやすくするためのキーワードに「#」を検索ワードの前につけて投稿することをハッシュタグと呼んでいます。ところで、みなさんは「#」をどう呼んでいますか？ シャープ？ 井桁？ 正しくは、「ハッシュ記号」と言います。そもそもハッシュとシャープは別物なのです。

シャープは、**＃** という文字で、ハッシュは **#** なんです。ね。

何が違うんだ！と言われそうですが、よく見てください。シャープは縦線は垂直ですが、横線が少し右上がりでしょう？ それに対してハッシュは横線が水平です。電話機の右下のマークは、みなさん「シャープ」と言うでしょうけど、本当は「ハッシュ」なんです。ちなみに、音楽のシャープ＃は、半音上げという意味だったと思います。



YCEって？

今夏、神戸みなとLCからは初めての派遣生となる大田愛莉さん（300複合地区）に派遣されます。愛莉さんは8月に335-A地区から台湾（300複合地区）に派遣されます。

YCEってご存知ですか？ Youth Camp & Exchangeの略ですが、以前はYEと呼ばれていました。1961年日本から9名の青少年がアメリカに渡航したのが起源で、このプログラムは神戸イーストLCが提唱して、1962年には国際協会の正式なプログラムとなり今日まで続いています。青少年たちに外国の若人と親しく接して、異文化を体験して国際理解と親善をすることを目的としています。

実は私（団 英男）も1976年の夏にカナダのアルバータ州に派遣された経験があり、その時の経験が今も活かされていると思います。

その後2003年と2004年には地区YE委員会に所属して活動いたしました。いまでも当時の委員会のメンバーとは毎年交流を続けていますし、私がお世話になったホスト家庭とも連絡を取り合っています。

そんな経験ができるYCEも考え方が時代とともに変化してきました。海外旅行が特別な時代から誰でも気軽に海外に行ける時代になったこと、また海外から来日するユースを引き受けるためには様々な障壁があることなどで年々規模が縮小していることが経験者として大変残念に思っています。

でも、今年は神戸みなとLCから大田さんを派遣することができました。是非、良い経験をして帰国後はそれを活かせる人生になることを強く期待しています。



カルガリーという町に派遣された11名の派遣生。カルガリーイレブンと名乗っていました。私は右から二人目です（笑）



2003年地区YE委員会とYE来日ユース偶然にも11名です。

発行：2019年6月6日 第1214回例会
神戸みなとライオンズクラブ第50期
発行責任者：会長 団 英男
マーケティング・コミュニケーション委員会



活動報告 アルバムより



メンバーを代表して永田地区LCIF
委員長からLCIPピンをつけてもら
うし安田

堀口ガバナーからクラブアクティビティ優秀賞
をいただきました

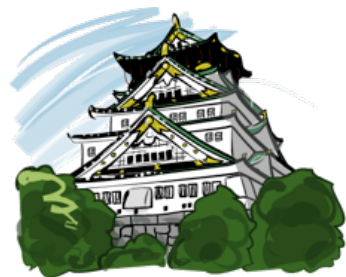
第4回キャビネット会議でLCIF理事長からの
感謝状を受け取りました



柿原議長から堀口ガバナーに記念品



複合地区ガバナー協議会



最高のお天気のもとハーバーランドでバーベキュー

